



แบบรายงานผลงานการพัฒนาคุณภาพต่อเนื่อง (COI)

1. ชื่อผลงาน

ภาษาไทย จากเบี้ยวสู่เป๊ะ: การพัฒนาทักษะการติดสติ๊กเกอร์บนถุงบรรจุภัณฑ์อย่างมืออาชีพ
ภาษาอังกฤษ From distorted to perfect : Improvement professional Attach a sticker packaging bag skills

2. ชื่อหน่วยงานและที่อยู่ ศูนย์ฟื้นฟูสมรรถภาพราชานุกูล (บางขุน) เลขที่ 97 หมู่ 3 ถนนรังสิต-ปทุมธานี
ตำบลบางขุน อำเภอมะนัง จังหวัดปทุมธานี

3. ปีที่ดำเนินการ พ.ศ. 2568

4. คำสำคัญ

ภาษาไทย การพัฒนาการติดสติ๊กเกอร์บรรจุภัณฑ์มืออาชีพ ผู้บกพร่องทางสติปัญญา
ภาษาอังกฤษ Improvement Attach a sticker packaging bag professional person with intellectual disabilities

5. ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ศูนย์ฟื้นฟูสมรรถภาพราชานุกูล (บางขุน) เป็นหน่วยบริการในสถาบันราชานุกูล ให้บริการแก่ผู้บกพร่องทางสติปัญญา ระดับเล็กน้อยถึงปานกลาง อายุ 15-35 ปี ทั้งเพศชายและหญิง ด้วยโปรแกรมบางขุนโมเดล ซึ่งประกอบด้วย การฝึกทักษะเกษตรอินทรีย์และทักษะการดำรงชีวิตประจำวันที่ซับซ้อน รวมทั้งพัฒนาศักยภาพผู้ปกครองให้มีความรู้และทักษะสามารถดูแลผู้บกพร่องทางสติปัญญาได้ กระบวนการฝึกเน้นการดำรงชีวิตประจำวัน ทักษะทางสังคมและการทำงานร่วมกับผู้อื่น โดยมีเป้าหมาย ดังนี้ 1) เตรียมความพร้อมผู้บกพร่องทางสติปัญญา ระดับ Mild และ Moderate สู่การทำงานสำหรับผู้บกพร่องทางสติปัญญา ตามมาตรา 33 และ 35 ได้ 2) เตรียมความพร้อมเพื่อการดำรงชีวิตที่บ้าน/ชุมชนได้ตามศักยภาพ สำหรับการฝึกทักษะเกษตรอินทรีย์ มีขั้นตอนการฝึก 9 ขั้นตอน ประกอบด้วย การแต่งกายการเกษตร การเพาะเมล็ด การย้ายต้นกล้าลงแปลง การรดน้ำด้วยบัวรดน้ำ การกำจัดวัชพืช การเตรียมแปลงปลูก การเก็บผัก การล้างผัก การบรรจุผลิตภัณฑ์ มีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมทักษะทางสังคมและการทำงานร่วมกับผู้อื่น การฝึกสมาธิในการทำงาน การทำงานตามขั้นตอน และมีการต่อยอดการฝึกทักษะเกษตรอินทรีย์ในการผลิตสินค้าเพื่อจำหน่ายในสถานประกอบการ โดยได้รับความร่วมมือจาก บริษัท เซ็นทรัล ฟู้ด โฮลเซลส์ จำกัด สาขารังสิต (GO Wholesale)



การฝึกทักษะเกษตรกรอินทรีย์ ในขั้นตอนการบรรจุผลิตภัณฑ์ผักสดเป็นขั้นตอนสุดท้ายที่มีความสำคัญ เนื่องจากมีการส่งสินค้าในสถานประกอบการดังที่กล่าวมาข้างต้น โดยรายละเอียดในเรื่องของการบรรจุผลิตภัณฑ์มีดังนี้ 1) นำผักซึ่งน้ำหนักตามกำหนด 300 กรัม 2) นำผักบรรจุใส่ถุงบรรจุภัณฑ์ 3) ปิดปากถุงบรรจุภัณฑ์ด้วยเครื่องรัดปากถุง 4) ติดสติ๊กเกอร์ที่ถุงบรรจุภัณฑ์ 5) นับจำนวนถุงผัก พร้อมตรวจสอบความเรียบร้อยของสินค้าและถุงบรรจุภัณฑ์ 6) นำเข้าตู้แช่ 7) ส่งจำหน่ายในสถานประกอบการ บริษัท เช่นทรัส ฟู้ด โฮลเซลส์ จำกัด สาขารังสิต (GO Wholesale) ซึ่งจากการเก็บข้อมูลทักษะด้านการบรรจุผลิตภัณฑ์พบปัญหาในขั้นตอนการติดสติ๊กเกอร์ คือ 1) ติดสติ๊กเกอร์เอียง 2) ติดสติ๊กเกอร์ไม่เรียบ 3) ติดสติ๊กเกอร์ไม่ตรงตำแหน่ง โดยพบข้อบกพร่อง จำนวนเฉลี่ย 60 ถุงต่อสัปดาห์ ต่อจำนวนผลิตภัณฑ์ที่ต้องส่งจำหน่าย 80 ถุงต่อสัปดาห์ ซึ่งคิดเป็นร้อยละ 75 ของถุงที่ผลิตตลาดทั้งหมด ทำให้เกิดผลกระทบต่างๆ ดังนี้ 1) ด้านคุณภาพของสินค้าพบว่า ถุงบรรจุภัณฑ์ใส่ผัก มีสติ๊กเกอร์ติดไม่ตรงตำแหน่งทำให้สินค้าดูไม่สวยงาม ไม่เป็นมืออาชีพ และลดความน่าเชื่อถือ ซึ่งอาจส่งผลกระทบต่อความพึงพอใจของลูกค้าและลดโอกาสในการซื้อซ้ำ 2) ด้านการรับรู้ถึงสินค้า พบว่าโลโก้ที่ติดเอียงทำให้ภาพลักษณ์ของผลิตภัณฑ์เสียหาย และส่งผลกระทบต่อการจัดจำหน่ายทำให้ลูกค้าเข้าใจผิดเกี่ยวกับมาตรฐานของสินค้าและบริการ 3) ด้านพัฒนาการของผู้บกพร่องทางสติปัญญา ผู้บกพร่องทางสติปัญญาอาจเกิดความรู้สึกท้อแท้หรือสูญเสียความมั่นใจและความภาคภูมิใจในตนเอง เมื่อทำงานผิดพลาดซ้ำๆ อาจส่งผลกระทบต่อความเครียดและความวิตกกังวลในการทำงาน และงานที่ต้องแก้ไขบ่อยๆ อาจทำให้ผู้บกพร่องทางสติปัญญาที่ปฏิบัติงานรู้สึกเบื่อหน่ายและหมดกำลังใจขาดโอกาสในการพัฒนาทักษะการทำงานที่ละเอียดอ่อนและทักษะการควบคุมมือ 4) ด้านประสิทธิภาพการทำงานพบว่าต้องเสียเวลาในการแก้ไขหรือติดสติ๊กเกอร์ใหม่บางอันสติ๊กเกอร์ขาด ยับ หรือเสียรูปทรง จากการแกะสติ๊กเกอร์หลายรอบทำให้เกิดการฉีกขาดใช้ต่อไม่ได้ต้องทิ้ง ส่งผลให้เสียเวลาและต้นทุน ใช้ระยะเวลาในการฝึกมากขึ้น รวมทั้งผู้บกพร่องทางสติปัญญาเกิดความกังวล และไม่มั่นใจในการทำงาน 5) ด้านการจัดจำหน่ายสินค้า พบว่า บรรจุภัณฑ์ไม่ตรงตามมาตรฐานที่สถานประกอบการกำหนด

จากปัญหาและผลกระทบดังกล่าว ทีมการพยาบาลจึงได้วางแผนการดำเนินการพัฒนาคุณภาพ เพื่อแก้ไขปัญหาคัดสติ๊กเกอร์ที่ผิดพลาด และพัฒนาทักษะของผู้บกพร่องทางสติปัญญาให้สามารถปฏิบัติงานได้อย่างมีประสิทธิภาพและมีความภาคภูมิใจในตนเอง

6. เป้าหมาย/ วัตถุประสงค์

6.1 เพื่อลดจำนวนสินค้าที่ต้องแก้ไขเนื่องจากการติดสติ๊กเกอร์ผิดพลาด.

6.2 เพื่อพัฒนาทักษะและความมั่นใจของผู้บกพร่องทางสติปัญญาในการทำงาน ส่งผลให้มีสมาธิในการทำกิจกรรม

7. ตัวชี้วัดความสำเร็จ

1) ร้อยละของถุงบรรจุภัณฑ์ที่ไม่เกิดข้อบกพร่องในการติดสติ๊กเกอร์หลังขึ้นวัดกรรมมากกว่าร้อยละ 75 ภายในระยะเวลา 3 เดือน

2) ร้อยละของระยะเวลาเฉลี่ยในการติดสติ๊กเกอร์ถุงบรรจุภัณฑ์มากกว่าร้อยละ 75 ภายในระยะเวลา 3 เดือน

3) ร้อยละความพึงพอใจของผู้บกร่องทางสติปัญญาและเจ้าหน้าที่ผู้ให้บริการ ที่ศูนย์ฟื้นฟูสมรรถภาพ ราชานุกูล (บางพูน) พึงพอใจต่ออุปกรณ์ในการฝึกทักษะเกษตร เรื่องการบรรจุผลิตภัณฑ์ มากกว่าร้อยละ 75

8. ระยะเวลาดำเนินการ ตั้งแต่เดือนมีนาคม - มิถุนายน รวม 4 เดือน

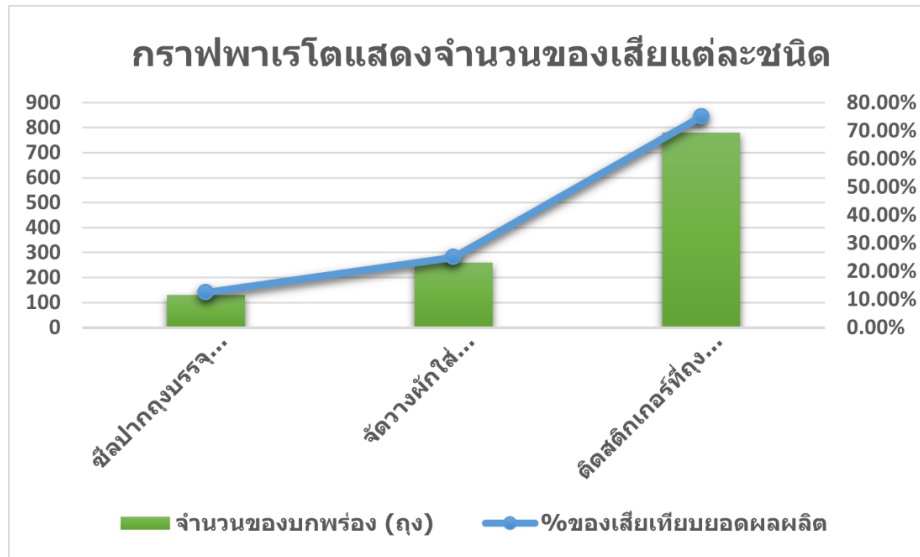
9. กิจกรรมการพัฒนา (Quality Improvement Process)

9.1 กิจกรรมก่อนลงมือแก้ไข (Pre improvement process)

9.1.1 ข้อมูลสถิติผลลัพธ์การดำเนินงานย้อนหลัง 3 ปี/ 6 เดือน หรือ 3 เดือน นำเสนอด้วยแผนภาพ/กราฟ หรือตารางที่.... ดังนี้

No	ปัญหา	ยอดการผลิตรวม เฉลี่ย 3 เดือน 1,040 ถุง (80 ถุงต่อรอบจำหน่าย)	
		จำนวนของบกพร่อง (ถุง)	%ของเสียเทียบยอดผลผลิต
1	ซีลปากถุงบรรจุภัณฑ์ ด้วยเครื่องซีลปากถุงแบบใช้เทปได้ไม่สวย	130	12.5%
2	จัดวางผักใส่ถุงพลาสติกไม่เป็นระเบียบ	260	25%
3	ติดสติ๊กเกอร์ที่ถุงบรรจุภัณฑ์เอียง ไม่เรียบ ไม่ตรงตำแหน่ง	780	75%
Total		975	93.75%

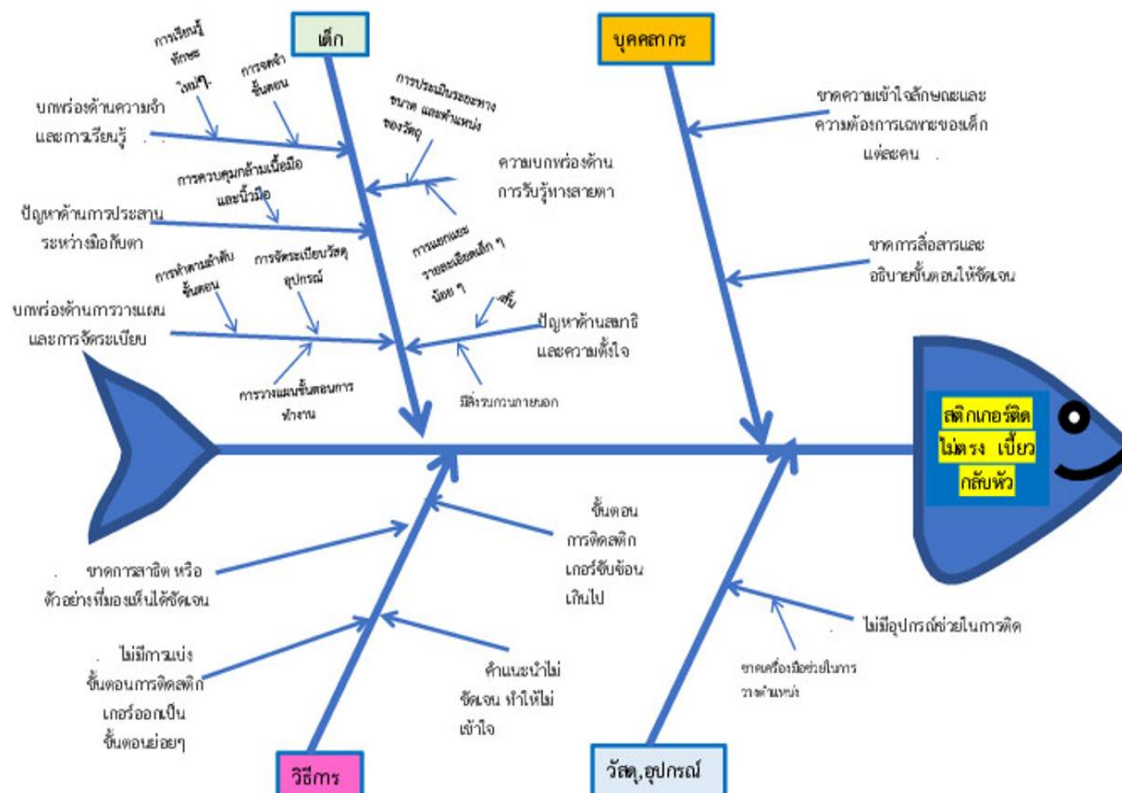
จากตารางที่ 1 พบว่าเกิดข้อบกพร่องที่เกิดจากการติดสติ๊กเกอร์บรรจุภัณฑ์เอียง ไม่เรียบ ไม่ตรงตำแหน่ง 60 ถุงต่อสัปดาห์ ต่อจำนวนผลิตภัณฑ์ที่ต้องส่งจำหน่าย 80 ถุงต่อสัปดาห์ ซึ่งคิดเป็นร้อยละ 75 ของถุงที่ผิดพลาดทั้งหมดจากยอดผลิตรวมเฉลี่ย 3 เดือน (ธันวาคม 2567-กุมภาพันธ์ 2568) จากนั้นผู้วิจัยได้คัดเลือกปัญหา และชี้บ่งต้นตอของปัญหา ด้วยกราฟพาเรโต ได้ดังรูปที่ 3



จากแผนภูมิกราฟพารेटโต ได้แสดงจำนวนของบกพร่อง(ถุง) มากที่สุดในเรื่องของการติดสติ๊กเกอร์เอียง ไม่เรียบ ไม่ตรงตำแหน่ง อยู่ในช่วง 75 เปอร์เซ็นต์ ซึ่งเป็นปัญหาและอุปสรรคในการส่งออก ผู้วิจัยจึงต้องการแก้ปัญหาในเรื่องการติดสติ๊กเกอร์เอียง ไม่เรียบ ไม่ตรงตำแหน่ง จากปัญหาข้างต้นผู้วิจัยได้นำข้อมูลมาวิเคราะห์สาเหตุต่อไป

9.1.2 การวิเคราะห์สาเหตุ

โดยใช้ ☒ แผนภูมิก้างปลา ☐ แผนภูมิต้นไม้ ☐ ตาราง ☒ Why Why Analysis , 5W1H



วิเคราะห์สาเหตุของปัญหาพบปัจจัยสำคัญสรุปรายละเอียดได้ดังนี้

จากผังก้างปลา สามารถสรุปสาเหตุได้ 4 สาเหตุ ดังนี้

- 1) ขาดการสื่อสารและอธิบายขั้นตอนให้ชัดเจน
- 2) ไม่มีอุปกรณ์ช่วยในการติดสติ๊กเกอร์
- 3) ไม่มีการแบ่งขั้นตอนการติดสติ๊กเกอร์ออกเป็นขั้นตอนย่อยๆ
- 4) ไม่มีสมาธิจดจ่อในงานที่ทำ

จากผังก้างปลา สามารถสรุปปัจจัยสำคัญได้ 4 ปัจจัย ดังนี้

1. ด้านผู้บกพร่องทางสติปัญญา พบว่า ระดับสติปัญญาในการเรียนรู้ บกพร่องด้านความจำและการเรียนรู้ส่งผลต่อการจดจำขั้นตอนและการเรียนรู้ทักษะใหม่ บกพร่องด้านการวางแผนและจัดระเบียบส่งผลต่อการทำงานตามลำดับขั้นตอนและการจัดระเบียบวัสดุอุปกรณ์ บกพร่องด้านการรับรู้ทางสายตาทำให้มีปัญหาด้านการกะระยะขนาดและตำแหน่งของวัตถุ และปัญหาด้านสมาธิจดจ่อในการทำงาน
2. ด้านบุคลากร พบว่า ขาดความเข้าใจลักษณะและความต้องการเฉพาะของผู้บกพร่องทางสติปัญญาแต่ละคน ขาดการสื่อสารและอธิบายขั้นตอนให้ชัดเจน ขาดการสาธิตหรือตัวอย่างที่มองเห็นได้ชัดเจน
3. ด้านวัสดุอุปกรณ์ พบว่า ขาดเครื่องมือที่ช่วยในการวางตำแหน่ง
4. ด้านวิธีการ พบว่า ลำดับขั้นตอนของการทำงานมีความซับซ้อนเกินไป โดยเฉพาะขั้นตอนการติดสติ๊กเกอร์ลงบนถุงบรรจุภัณฑ์ที่ใส่ผักแล้ว ทำให้ยากต่อการทำงานให้ประสบความสำเร็จได้ และคำแนะนำไม่ชัดเจนทำให้ไม่เข้าใจ

จากสาเหตุดังกล่าวผู้วิจัยได้ทำการวิเคราะห์หารากแก้วของปัญหาและแนวทางแก้ด้วย ทฤษฎี ทำไม ทำไมไม่ได้ดังนี้

ตารางที่ 1 การแก้ไข้ปัญหา บุคลากรขาดการสื่อสารและอธิบายขั้นตอนให้ชัดเจน ด้วยทฤษฎี ทำไม ทำไม

ลักษณะของปัญหา	Why1 ทำไมขาดการสื่อสารและการอธิบายขั้นตอนให้ชัดเจน?	Why2 ทำไมสื่อสารไม่กระชับ และไม่ชัดเจน?	Why3 ทำไมขาดความเข้าใจในขั้นตอน?	Why4 ทำไมมีบุคลากรใหม่ไม่ทราบขั้นตอน?	แนวทางการแก้ไข้ปัญหา
บุคลากรขาดการสื่อสาร การอธิบายขั้นตอนให้ชัดเจน และขั้นตอนมีความซับซ้อน	เพราะสื่อสารไม่กระชับ และไม่ชัดเจน	เพราะขาดความเข้าใจในขั้นตอน	เพราะมีบุคลากรใหม่ไม่ทราบขั้นตอน	เพราะบุคลากรใหม่ไม่เข้าใจขั้นตอน	-ให้บุคลากรใหม่ศึกษาขั้นตอน และฝึกปฏิบัติ -จัดทำขั้นตอนให้เห็นภาพและเข้าใจง่ายมากขึ้น

ตารางที่ 2 การแก้ไขปัญหา ไม่มีสมาธิจดจ่อในงานที่ทำ ด้วยทฤษฎี ทำไม ทำไม

ลักษณะของปัญหา	Why1 ทำไมไม่มีสมาธิจดจ่อในงานที่ทำ?	Why2 ทำไมไม่สนใจในการฝึกงาน?	Why3 ทำไมงานต้องใช้ความละเอียดและใส่ใจ?	Why4 ทำไมหากติดสติ๊กเกอร์เอียง ไม่เรียบ ไม่ตรงตำแหน่ง ต้องแกะติดใหม่?	Why5 ทำไมทำให้ภาพลักษณ์ของผลิตภัณฑ์เสียหาย?	แนวทางการแก้ไขปัญหา
ไม่มีสมาธิจดจ่อในงานที่ทำ และไม่มีอุปกรณ์ช่วยในการติด	เพราะไม่สนใจในการฝึกงาน	เพราะงานต้องใช้ความละเอียดและใส่ใจ	เพราะหากติดสติ๊กเกอร์เอียง ไม่เรียบ ไม่ตรงตำแหน่ง ต้องแกะติดใหม่	เพราะทำให้ภาพลักษณ์ของผลิตภัณฑ์เสียหาย และส่งผลต่อการจดจำอาจทำให้ลูกค้าเข้าใจผิดเกี่ยวกับมาตรฐานของสินค้าและบริการ	เพราะไม่มีอุปกรณ์หรือเครื่องมือช่วยในการติดสติ๊กเกอร์	-สร้างนวัตกรรมสำหรับใช้ติดสติ๊กเกอร์

จากตารางที่ 1- 2 สามารถดำเนินการแก้ไขปัญหา แต่สาเหตุโดยใช้ 5W1H ได้ดังตารางที่ 3-4 ดังนี้

ตารางที่ 3 แก้ไขปัญหาบุคลากรขาดการสื่อสารและอธิบายขั้นตอนให้ชัดเจนด้วย 5W1H

หัวข้อปัญหา What / Where	สาเหตุของปัญหา Why	การดำเนินการแก้ไข How	ระยะเวลา When	ผู้รับผิดชอบ Who
-ขาดการสื่อสาร การอธิบายขั้นตอนให้ชัดเจน และขั้นตอนซับซ้อน ขณะสอนผู้ป่วยติดสติ๊กเกอร์ ณ ห้องกิจกรรมAIDL	บุคลากรขาดการสื่อสารและการอธิบายขั้นตอนให้ชัดเจน	-ให้บุคลากรใหม่ศึกษาขั้นตอน และฝึกปฏิบัติ -จัดทำขั้นตอนให้เห็นภาพและเข้าใจง่ายมากขึ้น	มีนาคม 2568 - มิถุนายน 2568	หัวหน้าศูนย์บางพูน

ตารางที่ 4 แก้ไขปัญหาไม่มีสมาธิจดจ่อในงานที่ทำ ด้วย5W1H

หัวข้อปัญหา What / Where	สาเหตุของปัญหา Why	การดำเนินการแก้ไข How	ระยะเวลา When	ผู้รับผิดชอบ Who
ผู้ป่วยไม่มีสมาธิจดจ่อในงานที่ทำ และไม่มีอุปกรณ์ช่วยในการติดสติ๊กเกอร์ ณ ห้องกิจกรรมAIDL	ผู้ป่วยไม่มีสมาธิจดจ่อในงานที่ทำและไม่มีอุปกรณ์ช่วยในการติดสติ๊กเกอร์	สร้างนวัตกรรมสำหรับใช้ติดสติ๊กเกอร์	มีนาคม 2568 - มิถุนายน 2568	พยาบาลวิชาชีพศูนย์บางพูน

9.1.3 การทบทวนงานวิจัย/ ความรู้ที่เกี่ยวข้อง (สรุปมาโดยย่อ)

9.1.3.1 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง (ประมาณ 2-5 เรื่อง เท่าที่ค้นหาได้)

อิทธิพล ดวงจินดาและคณะ (2564) ศึกษาความสัมพันธ์ของการรับรู้ความสามารถของการดูแลตนเอง และพฤติกรรมการป้องกันโรคโควิด-19 กับคุณภาพชีวิตผู้สูงอายุ จังหวัดสุพรรณบุรี กลุ่มตัวอย่างคือผู้สูงอายุที่เข้าร่วมโครงการด้วยความสมัครใจ โดยใช้วิธีการสุ่มตัวอย่างแบบหลายขั้นตอน จำนวน 404 คน เก็บรวบรวมข้อมูลระหว่างเดือนมกราคม ถึงเดือนกุมภาพันธ์ 2564 ด้วย แบบสอบถามที่สร้างขึ้นโดยการประยุกต์ทฤษฎีความสามารถแห่งตนของแบนดูราและแบบวัดคุณภาพชีวิตของผู้สูงอายุ ชุดย่อนับภาษาไทย ได้ค่าดัชนีความเที่ยงตรงเชิงเนื้อหา (S-CVI) เท่ากับ .952 และได้ค่าความเที่ยงตรงแบบสอบถามทั้งฉบับ โดยใช้ค่าสัมประสิทธิ์แอลฟาของครอนบาค เท่ากับ .957 วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้สถิติเชิงพรรณนา และสถิติสหสัมพันธ์ของเพียร์สัน ผลการวิจัยพบว่าการรับรู้ความสามารถของการดูแลตนเองของผู้สูงอายุโดยรวมอยู่ในระดับปานกลาง (Mean=3.56, S.D.=0.83) พฤติกรรมการป้องกันโรคโควิด-19 โดยรวมอยู่ในระดับมาก (Mean=4.40, S.D.=0.66) และคุณภาพชีวิตผู้สูงอายุโดยรวมอยู่ใน ระดับปานกลาง (Mean= 88.34, S.D.=18.11) ความสัมพันธ์ระหว่างการรับรู้ความสามารถของการดูแลตนเองกับคุณภาพชีวิตผู้สูงอายุ โดยรวมมีความสัมพันธ์เชิงบวกอยู่ในระดับสูงมาก ($r=0.904$, $p\text{-value}<0.01$) และความสัมพันธ์ของพฤติกรรมการป้องกันโรคโควิด-19 กับคุณภาพชีวิตผู้สูงอายุ โดยรวมมีความสัมพันธ์เชิงบวก อยู่ในระดับปานกลาง ($r=0.456$, $p\text{-value}<0.01$) ดังนั้น ควรส่งเสริมกิจกรรมโดยการนำทฤษฎีความสามารถของตนเองจากผู้สูงอายุที่ประสบความสำเร็จในชีวิตเป็นตัวอย่าง เพื่อให้ผู้สูงอายุได้ข้อมูลเชิงประจักษ์ว่าการรับรู้ความสามารถของตนเองเป็นสิ่งสำคัญ เกิดความมั่นใจที่จะปรับพฤติกรรม การป้องกันโรคโควิด-19 ได้เองอย่างถูกต้องและมีความปลอดภัยเพิ่มมากขึ้นจากการติดเชื้อโควิด-19 ซึ่งส่งผลที่ดีต่อการมีคุณภาพชีวิตของผู้สูงอายุยิ่งขึ้น

นงค์เยาว์ แสงคำ (2566) ปรับปรุงกระบวนการให้บริการงานจ่ายกลางโดยใช้แนวคิดแบบ LEAN Improving the Central Sterile Supply Department (CSSD) service process using the LEAN concept การศึกษาการปรับปรุงกระบวนการให้บริการงานจ่ายกลางโดยใช้แนวคิดแบบ Lean มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาการเบิกจ่ายอุปกรณ์การแพทย์ที่ปราศจากเชื้อโดยนำแนวคิดแบบ Lean มาใช้เป็นหลักในการปรับปรุงการให้บริการ ด้วยการค้นหาความสูญเปล่า ที่ได้ก่อนการปรับปรุงกระบวนการ (Pre Lean) มาปรับให้เป็นคุณค่า (value) ของงานใหม่ (Post Lean) จากการวิเคราะห์กระบวนการให้บริการงานจ่ายกลางรูปแบบเดิม พบความสูญเปล่าของกระบวนการ ได้แก่ ความสูญเปล่าด้านเวลาการขนย้าย (transportation) ความสูญเปล่าวัสดุคงคลัง (inventor) และความสูญเปล่าด้านการบันทึกที่ทำซ้ำซ้อน (Excessive processing) ก่อนปรับปรุงกระบวนการ (Pre Lean) ความสูญเปล่าจากการขนย้าย (ansportation) เกิดจากระยะเวลาที่พนักงานช่วยการพยาบาลใช้ในการส่งของปนเปื้อนและรับของปราศจากเชื้อรอบเช้าและบ่ายทั้งไปและกลับ รวมเวลา 366 นาทีต่อวัน ซึ่งแยกเป็นเวลาของการเดินทางไป-กลับของพนักงานช่วยการพยาบาลทุกงานรวม 181 นาทีต่อวัน ปัญหาและอุปสรรคในการ

ดำเนินการ 1. การบริหารจัดการอุปกรณ์การแพทย์คงคลัง (Inventon) พบว่ายังมีอัตราคงคลังที่พยาบาลในงาน ต้องคอยกำกับติดตามพนักงานช่วยการพยาบาลอย่างใกล้ชิด เพราะพนักงานช่วยการพยาบาลอาจประมาณจำนวน อุปกรณ์เพื่อใช้ในกิจกรรมการพยาบาลต่างๆ ได้ไม่ครอบคลุมต่อการให้บริการผู้ป่วยในแต่ละวัน 2. แม้กำหนดเป็น หัวข้อการสอนงานแก่พนักงานช่วยการพยาบาล แต่อัตราการลาออก/รับใหม่ของพนักงานช่วยการพยาบาลมีอยู่ ตลอดทุกปี เนื่องจากอัตราค่าจ้างที่ต่ำเป็นปัจจัยสำคัญ (ประมาณ 8,000 - 9,000บาท ต่อเดือน) ดังนั้นต้องมีการ สอนงานเพื่อไม่ให้เกิดความสูญเปล่าวนซ้ำไปอยู่เสมอเมื่อมีการลาออก/รับใหม่

9.1.3.2 แนวคิด/ ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง (ถ้ามีและสนใจเลือกนำมาใช้ในการพัฒนา)

จากปัจจัยดังกล่าวข้างต้น ทีมงานได้ศึกษาเอกสารทางวิชาการตลอดจนแนวคิด ทฤษฎีต่างๆ เพื่อนำมาใช้ในการแก้ปัญหาในการเพื่อช่วยให้ผู้บกพร่องทางสติปัญญาสามารถพัฒนาทักษะในการติดสติ๊กเกอร์ได้และ เพื่อให้การแก้ไขปัญหามีประสิทธิภาพและยั่งยืนจึงได้นำแนวคิดและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องมาประยุกต์ใช้ ดังนี้

1. หลักการเพิ่มผลผลิตภาพและประสิทธิภาพด้วย Lean Management

1.1 แนวคิดแบบLEAN คือ แนวคิดในการบริหารจัดการการผลิต หรือองค์กรให้มีประสิทธิภาพ สูงสุด โดยการขจัดความสิ้นเปลืองและสูญเปล่า (waste) ของทุกกิจกรรม และกระบวนการดำเนินงานที่ไม่ได้ ก่อให้เกิดมูลค่า โดยการทำให้ต้นทุนต่ำลง และจัดเรียงทุกๆ กิจกรรมที่สร้างคุณค่า (value) ให้กับผลิตภัณฑ์ให้มี ประสิทธิภาพด้วยต้นทุนที่น้อยที่สุด เพื่อสร้างมูลค่าให้กับลูกค้าโดยใช้ทรัพยากรอย่างจำกัด

1.2 หลักการสำคัญของ Lean ได้แก่ การเปลี่ยนจาก ความสูญเปล่า เป็นสร้างคุณค่า (Value) ในขั้นตอน/กระบวนการทำงานเพื่อตอบสนองความต้องการ ความคาดหวังของผู้รับบริการและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย

1.3 แนวคิดในการปรับปรุงประสิทธิภาพในปัจจุบัน ทำให้สามารถแบ่งกิจกรรมได้เป็น 3 ประเภท ได้แก่ 1) กิจกรรมสร้างคุณค่า (กระชับเวลา) 2) กิจกรรมที่ไม่สร้างคุณค่าหรือเป็นความสูญเปล่า (ขจัด ตัดทิ้ง) จึงนำมาสู่การลดความสูญเปล่า และ3) กิจกรรมที่ไม่สร้างคุณค่าแต่ไม่สามารถหลีกเลี่ยงได้ (หาวิธีการใหม่ ให้ได้จุดมุ่งหมายเดิม) โดยความสูญเปล่า (Waste) ของการทำงาน ประกอบด้วย 8 ประการ ได้แก่ 1) งานที่ต้อง แก้ไข (Defect rework) 2) การผลิตสินค้ามากเกินไปเกินความต้องการ (Over production) 3) การรอคอย(Waiting) 4) ความคิดสร้างสรรค์ของทีมงานที่ไม่ได้นำมาใช้ประโยชน์ (Non-utilized Talent) 5) การขนย้ายบ่อย ๆ (Transportation) 6) สินค้าคงคลังมากเกินไป (Inventory) 7) การเคลื่อนไหวที่ไม่จำเป็น (Motion) 8) กระบวนการที่มากเกินไปเกินความจำเป็น (Excessive processing) มีการนำอักษรตัวหน้ามาย่อเป็นชื่อของความสูญเสีย ทั้ง 8 ประการว่า DOWNTIME หน่วยงานภาครัฐและเอกชนรวมทั้งหน่วยบริการต่าง ๆ ของโรงพยาบาล ได้นำ แนวคิดการลดขั้นตอนการสูญเปล่าในระบบบริการทั้ง 8 ประการ มาสำรวจตนเองในทุกกระบวนการ และเลือกสิ่งที่เป็น ประเด็นสำคัญมาปรับปรุงเพื่อขจัดความสูญเปล่า โดยระวังมิให้เกิดผลกระทบทางลบต่อกระบวนการอื่นๆ ที่ อาจเกี่ยวข้อง

สรุปจากทฤษฎีการจัดการแบบลีน (Lean Management) ซึ่งมุ่งเน้นการลดความสูญเปล่า (Waste) ในทุกขั้นตอนของกระบวนการผลิต เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพและคุณภาพโดยระบุความสูญเปล่าในขั้นตอนการติดสติ๊กเกอร์เดิม (การแก้ไขงานซ้ำซ้อน - Defects) และปรับปรุงกระบวนการใหม่โดยการย้ายขั้นตอนการติดสติ๊กเกอร์มาทำก่อนการบรรจุพักเพื่อลดปัญหาการติดเอียงหรือไม่เรียบร้อย

2. ทฤษฎีการรับรู้ความสามารถของตนเอง Self-Efficacy

ทฤษฎีการรับรู้ความสามารถตนเองพัฒนามาจาก ทฤษฎีการเรียนรู้ทางปัญญาสังคม (Social Learning Theory: SCT) ซึ่งเป็นทฤษฎีที่มีอิทธิพลอย่างมากต่อการพัฒนาเทคนิค การปรับเปลี่ยนพฤติกรรม ทฤษฎีนี้พัฒนาโดยนักจิตวิทยา ชาวแคนาดา Albert Bandura โดย Bandura ศึกษาความเชื่อ ของบุคคลเรื่องความสามารถในการกระทำสิ่งใดสิ่งหนึ่งด้วย ความสามารถตนเอง (Self - efficacy) ซึ่งมีอิทธิพลที่ จะช่วยให้บุคคลปฏิบัติตนเฉพาะอย่างได้ พื้นฐานแนวคิดที่เกี่ยวกับการ รับรู้ความสามารถของตนเองนั้น Bandura เชื่อว่าในการศึกษา พฤติกรรมของมนุษย์จะต้องวิเคราะห์เงื่อนไขและสิ่งเร้าที่จะมาเสริมแรงให้เงื่อนไขนั้นคงอยู่ พฤติกรรม การเรียนรู้ของมนุษย์จึงเกิดจากกระบวนการเรียนรู้ขององค์ประกอบหลายอย่างโดยมี พันธุกรรม สภาพแวดล้อม สังคม ประสบการณ์ ความสามารถ เฉพาะตัวของบุคคลผสมผสานกันซึ่งยากแก่การตัดสินว่า พฤติกรรมนั้นๆ เกิดจากสิ่งใดสิ่งหนึ่งโดยเฉพาะ ซึ่งถ้าหากบุคคล มีการรับรู้ความสามารถตนเอง (perceived self-efficacy) และคาดหวังในผลลัพธ์ของการปฏิบัติ (outcome expectations) บุคคลจะแสดงซึ่งพฤติกรรมนั้นให้บรรลุเป้าหมายที่กำหนดได้

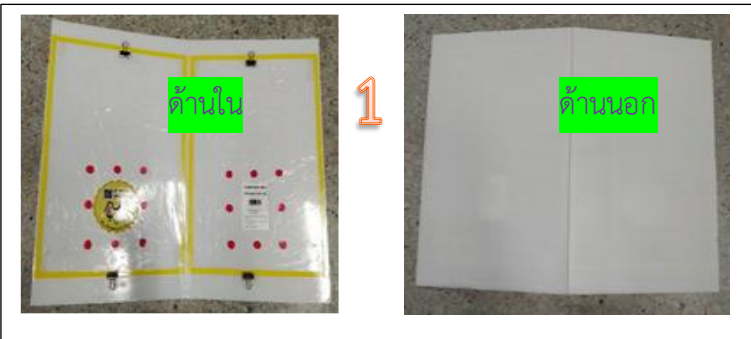
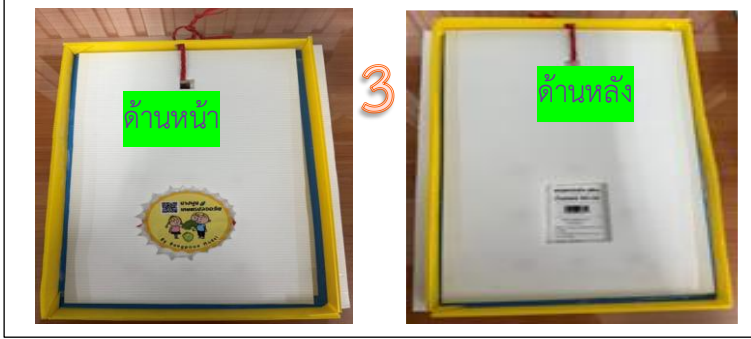
สรุปทฤษฎีการรับรู้ความสามารถตนเอง (Self-Efficacy Theory) ของ Bandura ทฤษฎีนี้เน้นความเชื่อมั่นของบุคคลในความสามารถของตนเองที่จะปฏิบัติงานให้สำเร็จ การพัฒนาทักษะนี้ได้ประยุกต์ใช้กลยุทธ์การสร้างประสบการณ์จากผู้อื่น (Vicarious Experience) โดยการให้บุคลากรมาเป็นตัวแบบในการติดสติ๊กเกอร์ที่ถูกต้องและการใช้นวัตกรรมเป็นตัวแบบสัญลักษณ์ (Symbolic Model) เพื่อช่วยให้ผู้บกพร่องทางสติปัญญา มีความมั่นใจในการปฏิบัติงานมากขึ้น เมื่อมีความเชื่อมั่นในความสามารถของตนเองแล้ว จะค่อยๆ ลดการสนับสนุนจากนวัตกรรมลง

3. หลักการ Prompting เทคนิคการให้ความช่วยเหลือหรือการกระตุ้นเตือนอย่างเป็นระบบเพื่อให้ผู้บกพร่องทางสติปัญญาสามารถปฏิบัติงานได้ด้วยตนเอง โดยเริ่มจากการช่วยเหลือมากไปน้อย (Most-to-Least Prompting) โดยใช้เทคนิคการ Prompt 6 ขั้นตอน ในการช่วยเหลือหรือการกระตุ้นเตือน ดังนี้ 1)ทำเป็นตัวอย่างให้ดูก่อน 2)จับมือทำ 3)จับข้อมือ 4)แตะศอก 5)ชี้แนะ 6)ให้ทำด้วยตนเองโดยลดการช่วยเหลือ เพื่อช่วยให้ผู้บกพร่องทางสติปัญญาเรียนรู้และพัฒนาทักษะการติดสติ๊กเกอร์อย่างเป็นขั้นตอนได้

9.2 การดำเนินกิจกรรมแก้ไข/ปรับปรุง (อธิบายเป็นข้อๆ ว่า ทำอะไร ทำเมื่อใด ทำที่ไหน เหตุผลที่ต้องทำ ทำอย่างไร ใครเป็นผู้ทำ)

เดือนมีนาคม - มิถุนายน 2568

1. บุคลากรประชุมวางแผน วิเคราะห์สาเหตุของปัญหา ร่วมกันหาแนวทางแก้ไข
2. บุคลากรทบทวนแนวทางในการสอนผู้บกพร่องทางสติปัญญา โดยใช้เทคนิคการ Prompt และ จัดทำขั้นตอนต่าง ๆ เพื่อให้ผู้บกพร่องทางสติปัญญาเห็นภาพและเข้าใจง่ายมากขึ้น
3. บุคลากรสร้างตัวแบบเพื่อช่วยให้ติดได้ตรงตำแหน่งง่ายขึ้น
 - 3.1 จากการประชุม ได้สร้างนวัตกรรม 3 แบบ ดังนี้

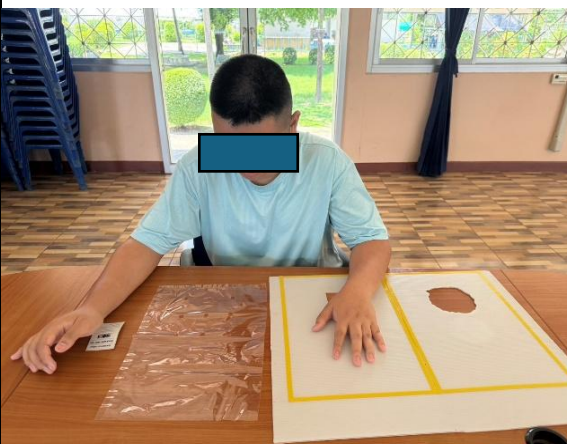
แบบที่	วิธีการ
 แบบที่ 1 แสดงภาพด้านใน (ด้านใน) และด้านนอก (ด้านนอก) ของตัวแบบแรก	สร้างตัวแบบจากฟิวเจอร์บอร์ด รูปทรงสี่เหลี่ยมผืนผ้า ด้านในมีกรอบตามขนาดของถุงบรรจุภัณฑ์ และมีตัวอย่างการติดสติ๊กเกอร์โลโก้ ฉลาก ตามตำแหน่งที่ถูกต้อง เมื่อนำถุงบรรจุภัณฑ์วางทาบลงบนตัวแบบ ก็จะเห็นรูปร่างของสติ๊กเกอร์ที่ต้องการจะติดพร้อมมีที่หนีบถุงบรรจุภัณฑ์ป้องกันถุงเคลื่อนจากตำแหน่งตัวอย่างขณะใช้งาน
 แบบที่ 2 แสดงภาพด้านใน (ด้านใน) และด้านนอก (ด้านนอก) ของตัวแบบที่สอง	สร้างตัวแบบจากฟิวเจอร์บอร์ด รูปทรงสี่เหลี่ยมผืนผ้า โดยกรีดแกนกลางของด้านนอกเพื่อให้ฟิวเจอร์บอร์ด สามารถพับได้ ด้านในมีกรอบตามขนาดของถุงบรรจุภัณฑ์ ด้านหน้าเจาะรูตามขนาดเท่ากับ โลโก้ ไว้ตรงตำแหน่งที่ต้องการติดสติ๊กเกอร์บนถุง ส่วนด้านหลังเจาะรู ขนาดเท่ากับบาร์โค้ด เวลาติดจะนำถุงใส่ไว้ด้านในตามกรอบที่กำหนด พร้อมปิดให้แนบสนิท ไม่ให้ถุงเคลื่อนจากกรอบ นำสติ๊กเกอร์ติดลงในรูที่เจาะไว้ นั้น ก็จะได้ตำแหน่งที่ถูกต้อง ซึ่งด้านนอกมีตัวอย่างสติ๊กเกอร์โลโก้ บาร์โค้ด ตามลักษณะที่ถูกต้อง ไม่เอียง ไม่ยับ
 แบบที่ 3 แสดงภาพด้านหน้า (ด้านหน้า) และด้านหลัง (ด้านหลัง) ของตัวแบบที่สาม	สร้างตัวแบบจากฟิวเจอร์บอร์ด รูปทรงสี่เหลี่ยมผืนผ้า ทั้งด้านหน้า-หลังทำเป็นกรอบขึ้นมาตามขนาดของถุงบรรจุภัณฑ์ ด้านหน้าเจาะรูเท่ากับขนาดสติ๊กเกอร์โลโก้ ด้านในจะมีตัวอย่างสติ๊กเกอร์โลโก้แปะอยู่ในตำแหน่งที่ต้องการติดสติ๊กเกอร์บนถุง ส่วนด้านหลังเจาะรูเท่ากับขนาดบาร์โค้ด ด้านในจะมีตัวอย่างสติ๊กเกอร์บาร์โค้ดแปะอยู่ในตำแหน่งที่ต้องการติดสติ๊กเกอร์บนถุง เมื่อจะใช้งานให้เปิดตัวแบบพิมพ์ออกและใส่ถุงไว้ด้านในพร้อมวางแบบพิมพ์ทับถุง จากนั้นนำสติ๊กเกอร์ติดลงในรูที่เจาะไว้ นั้น ก็จะได้ตำแหน่งที่ถูกต้อง

3.2 เมื่อได้ตัวแบบ ให้ศึกษาตัวแบบ วิธีการใช้งานและรายละเอียดของนวัตกรรมแต่ละแบบ เพื่อให้บุคคลากรที่สอนมีความเข้าใจ และสามารถฝึกสอนผู้บกพร่องทางสติปัญญาได้ โดยมีขั้นตอนของนวัตกรรมทั้ง 3 แบบ ดังนี้

นวัตกรรมแบบที่ 1	ขั้นตอน
	1.เตรียมนวัตกรรม ถุง สติกเกอร์ ให้พร้อมใช้งาน
	2.นำถุงมาวางให้อยู่ในกรอบตามตำแหน่งที่กำหนดไว้
	3.หนีบถุงทั้งด้านบน-ล่างให้เรียบร้อย

นวัตกรรมแบบที่ 1	ขั้นตอน
	4.แกะสติ๊กเกอร์
	5.แปะสติ๊กเกอร์ตามตำแหน่งตัวอย่าง
	6.ตรวจสอบสติ๊กเกอร์ให้ตำแหน่งถูกต้อง ไม่มีรอยยับและไม่เอียง

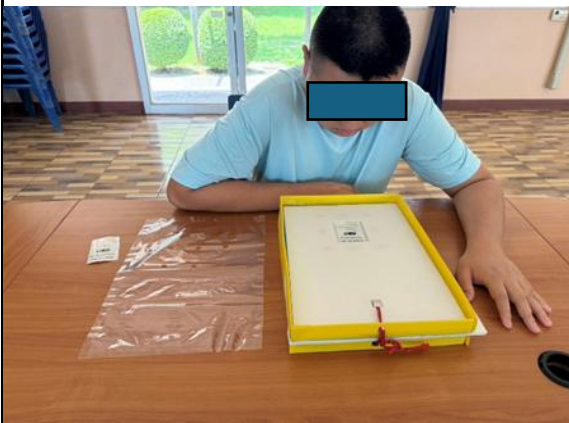
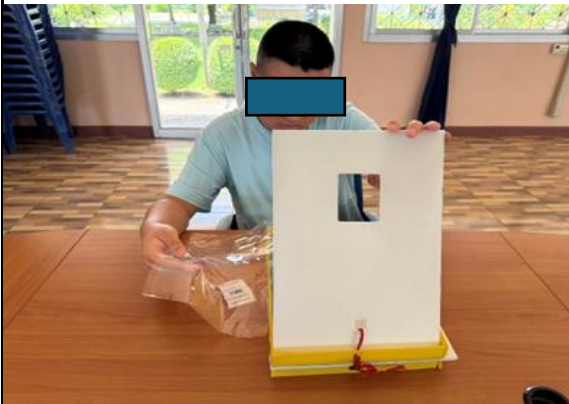
นวัตกรรมแบบที่ 1	ขั้นตอน
	7.ปลดถุงจากที่หนีบทั้งบน-ล่าง
	8.นำถุงใส่กล่องให้เรียบร้อยสำหรับเตรียม ถุงไว้ใส่ผักสลัด

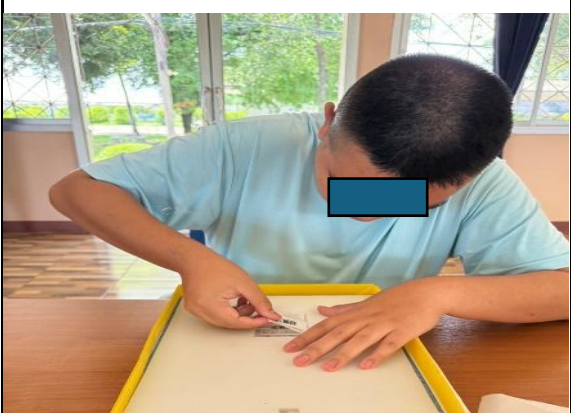
นวัตกรรมแบบที่ 2	ขั้นตอน
	1.เตรียมนวัตกรรม ถุง สติกเกอร์ ให้พร้อม ใช้งาน

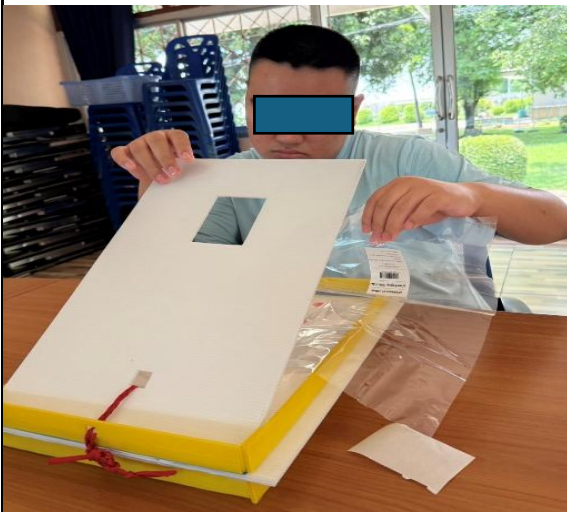
นวัตกรรมแบบที่ 2	ขั้นตอน
	2.นำถุงมาวางให้อยู่ในกรอบตามตำแหน่งที่กำหนดไว้
	3.ประกบทั้งสองด้านโดยให้ถุงยังคงอยู่ในตำแหน่งเดิม

นวัตกรรมแบบที่ 2	ขั้นตอน
	4.แกะสติ๊กเกอร์
	5.แปะลงตามช่องพิมพ์ที่กำหนด
	6.นำถุงที่ติดสติ๊กเกอร์เรียบร้อยแล้วออกจากพิมพ์

นวัตกรรมแบบที่ 2	ขั้นตอน
	7.นำถุงใส่กล่องให้เรียบร้อยสำหรับเตรียม ถุงไว้ใส่ผักสลัด

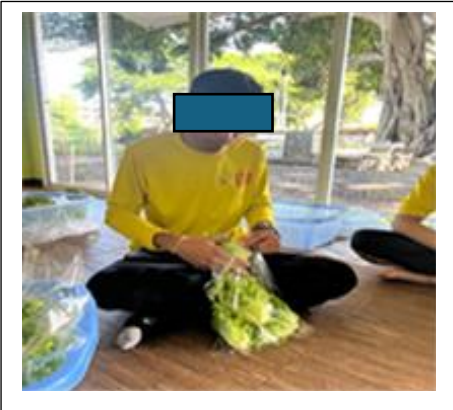
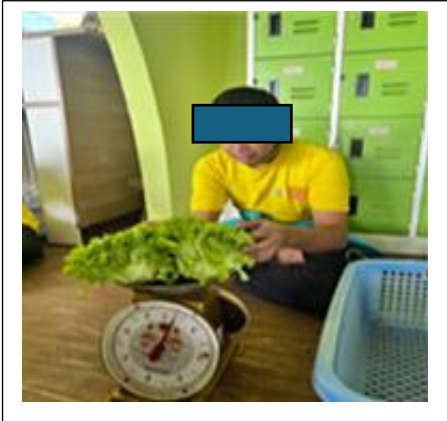
นวัตกรรมแบบที่ 3	ขั้นตอน
	1.เตรียมนวัตกรรม ถุง สติกเกอร์ ให้พร้อม ใช้งาน
	2.เปิดพิมพ์และนำถุงใส่ให้เรียบร้อย

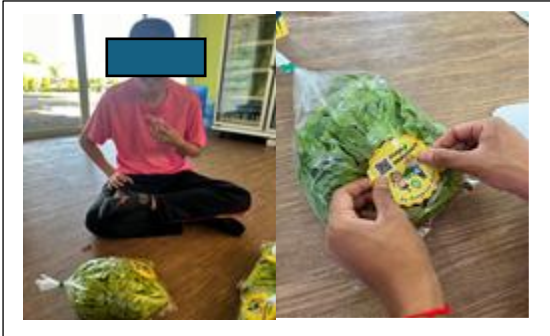
นวัตกรรมแบบที่ 3	ขั้นตอน
	3.ปิดพิมพ์ให้เรียบร้อย
	4.แกะสติ๊กเกอร์
	5.แปะสติ๊กเกอร์ตามช่องพิมพ์ที่กำหนด

นวัตกรรมแบบที่ 3	ขั้นตอน
	6.นำถุงออกจากพิมพ์
	7.นำถุงใส่กล่องให้เรียบร้อยสำหรับเตรียม ถุงไว้ใส่ผักสลัด

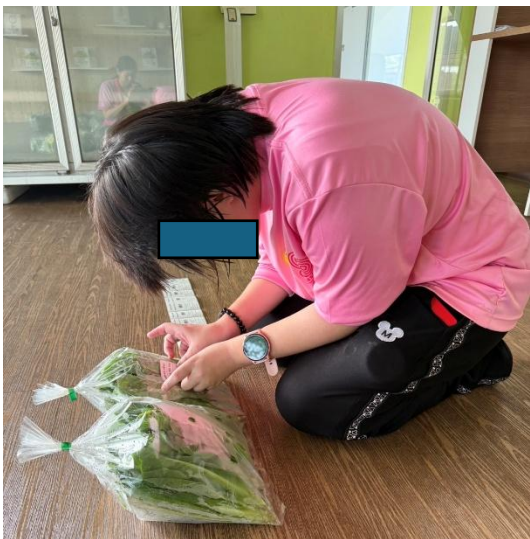
3.3 นำตัวแบบที่สร้างไปทดลองใช้กับผู้ปกครองทางสติปัญญา จำนวน 8 คน โดยแต่ละแบบกำหนดให้ใช้ 3-5 ครั้ง/สัปดาห์ รวม 9 สัปดาห์ โดยเก็บข้อมูลจากการใช้นวัตกรรมเดือนละ 1 ครั้ง และเลือกเก็บข้อมูล 3 คน ที่มีปัญหาในการทำงานแตกต่างกัน พร้อมประเมินผลในขั้นตอนการติดสติ๊กเกอร์ ความถูกต้องของการติดสติ๊กเกอร์ (จำนวนที่ผิด/ถูก, ความเรียบร้อย, ตรงตามตำแหน่ง) ประเมินระยะเวลาในการติดสติ๊กเกอร์และประเมินความพึงพอใจจากการใช้นวัตกรรมช่วยติดสติ๊กเกอร์

4. ปรับปรุงขั้นตอนการทำงาน โดยปรับกระบวนการทำงานให้ง่ายต่อการติดสติ๊กเกอร์

กระบวนการเดิม	กระบวนการที่ปรับปรุง
1.ชั่งน้ำหนักผัก 300 กรัม 	1.ติดสติ๊กเกอร์ที่ถุงบรรจุภัณฑ์ โดยใช้ตัวแบบ 
2.นำผักใส่ถุงบรรจุภัณฑ์ 	2.ชั่งน้ำหนักผัก 300 กรัม 
3.ปิดปากถุงด้วยเครื่องรัดปากถุง 	3.นำผักใส่ถุงบรรจุภัณฑ์ 

กระบวนการเดิม	กระบวนการที่ปรับปรุง
4.ติดสติ๊กเกอร์ที่ถุงบรรจุภัณฑ์	4.ปิดปากถุงด้วยเครื่องรัดปากถุง
	
5.นับจำนวน/ตรวจสอบ	5.นับจำนวน/ตรวจสอบ
6.นำเข้าตู้แช่	6.นำเข้าตู้แช่
7.ส่งจำหน่าย GO Wholesale	7.ส่งจำหน่าย GO Wholesale

5.ปรับสิ่งแวดล้อมในที่ทำงานให้ส่งเสริมต่อการทำงาน โดยจัดให้นั่งเก้าอี้ติดสติ๊กเกอร์บนโต๊ะ ลดการก้ม ทำให้แขนไม่ล้อย ส่งผลให้กระยะไต่ง่ายขึ้น พร้อมจัดเก็บอุปกรณ์ให้เป็นระเบียบ สะดวกต่อการใช้งาน

กระบวนการเดิม	กระบวนการที่ปรับปรุง
1.ลักษณะท่านั่ง	1.ลักษณะท่านั่ง
	

กระบวนการเดิม	กระบวนการที่ปรับปรุง
2.สถานที่ติดสติ๊กเกอร์ 	2.สถานที่ติดสติ๊กเกอร์ 
3.ที่ใส่อุปกรณ์สำหรับติดสติ๊กเกอร์ 	3.ที่ใส่อุปกรณ์สำหรับติดสติ๊กเกอร์ 

10. ผลการดำเนินงานหรือการประเมินผลการเปลี่ยนแปลง (Performance)

ภายหลังดำเนินการแก้ไข/ปรับปรุงตามที่กล่าวมา คณะทำงานได้ประเมินผลการดำเนินงาน พบว่าบรรลุวัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้ ตามตัวชี้วัดความสำเร็จ สรุปเปรียบเทียบกับก่อนการแก้ไขปัญหาดังกล่าวด้วยตาราง/ แผนภาพ ดังนี้

ดำเนินการตามแนวทางจากการพัฒนาทักษะการติดสติ๊กเกอร์บนถุงบรรจุภัณฑ์อย่างมืออาชีพ เริ่ม 1 มีนาคม 2568 ติดตามผลจากการใช้นวัตกรรม มีนาคม - มิถุนายน 2568

ตารางที่ 1 แสดงร้อยละของระยะเวลาเฉลี่ยในการติดสติ๊กเกอร์บรรจุภัณฑ์มากกว่า 75% ภายในระยะเวลา 3 เดือน

No	ปัญหา	เวลา (นาทิจ/วินาที)		ระยะห่างของเวลา (นาทิจ/วินาที)	เวลาหลังใช้ขวดกรรม คิดเป็นกึ่ง% ของเวลา ก่อนใช้ขวดกรรม	ระยะเวลา ที่ลดลงคิด เป็นกึ่ง %
		ก่อนใช้ขวดกรรม	หลังใช้ขวดกรรม			
1	ผู้ป่วยคนที่1 มีปัญหาการ ประสานงานของมือ แกะสติก เกอร์ได้ยาก ทำงานตามขั้นตอน เองไม่ได้ ต้องเตือนเป็นระยะ	8 นาที 21 วินาที	1 นาที 58 วินาที	6 นาที 23 วินาที	23.55 %	76.45%
2	ผู้ป่วยคนที่2 ทำงานตามขั้นตอน ได้ แต่ไม่ค่อยมีสมาธิและไม่ค่อย มองงาน	6 นาที 34 วินาที	1 นาที 8 วินาที	5 นาที 26 วินาที	17.25%	82.75%
3	ผู้ป่วยคนที่3 มีปัญหาการกะ ระยะ ทิศทางไม่ถูก	7 นาที 28 วินาที	1 นาที 35 วินาที	5 นาที 53 วินาที	21.20%	78.80%
Total		22 นาที 23 วินาที	4 นาที 41 วินาที	17 นาที 42 วินาที	54.81 %	238 %

ตารางที่ 2 แสดงร้อยละของบรรจุภัณฑ์ที่ไม่เกิดข้อบกพร่องในการติดสติ๊กเกอร์หลังใช้ขวดกรรมมากกว่า 75% ภายในระยะเวลา 3 เดือน

No	ติดสติ๊กเกอร์ที่บรรจุภัณฑ์เบี้ยว ไม่เรียบ ไม่ตรง ตำแหน่ง	ยอดการผลิตรวมเฉลี่ย 3 เดือน 960 ถัง เดือนละ 320 ถัง (80 ถัง ต่อรอบจำหน่าย)
		จำนวนของบกพร่อง (ถัง)
1	มีนาคม	96
2	เมษายน	72
3	พฤษภาคม	46
Total		214
%ของเสียเทียบยอดผลผลิต		22.29
%ของที่ไม่เกิดข้อบกพร่องในการติดสติ๊กเกอร์ (ไม่น้อยกว่า 75 %)		77.71

ตารางที่ 3 แสดงร้อยละของข้อบกพร่องในการติดสติ๊กเกอร์ลดลงจากร้อยละ 75 เหลือร้อยละ 22.29 คิดเป็นการลดลงโดยเฉลี่ยร้อยละ 52.71 ภายในระยะเวลา 3 เดือน

ก่อนใช้นวัตกรรม (ธันวาคม 2567-กุมภาพันธ์ 2568 1,040 ถุง)		หลังใช้นวัตกรรม (มีนาคม-พฤษภาคม 2568 960 ถุง)	
ถุงบรรจุภัณฑ์ที่ไม่เกิดข้อบกพร่อง	ถุงบรรจุภัณฑ์ที่เกิดข้อบกพร่อง	ถุงบรรจุภัณฑ์ที่ไม่เกิดข้อบกพร่อง	ถุงบรรจุภัณฑ์ที่เกิดข้อบกพร่อง
260	780	746	214
ดังนั้น : ร้อยของถุงบรรจุภัณฑ์ที่ไม่เกิดข้อบกพร่อง ของก่อนใช้นวัตกรรมคิดเป็นร้อยละ 25		ดังนั้น : ร้อยของถุงบรรจุภัณฑ์ที่ไม่เกิดข้อบกพร่อง ของหลังใช้นวัตกรรมคิดเป็นร้อยละ 77.71	

ตารางที่ 4 แสดงร้อยละความพึงพอใจของผู้บกพร่องทางสติปัญญาและเจ้าหน้าที่ผู้ให้บริการ ที่ศูนย์ฟื้นฟูสมรรถภาพราชานุกูล (บางขุน) พึงพอใจต่ออุปกรณ์ในการฝึกทักษะเกษตร เรื่องการบรรจุผลิตภัณฑ์มากกว่าร้อยละ 75 จากการทดลองใช้นวัตกรรม ทั้ง 3 แบบ พบว่า แบบที่ 3 ผู้บกพร่องทางสติปัญญาใช้งานได้ง่ายสุด และมีความพึงพอใจ จำนวน 6 คน จากผู้ทดลองใช้ 8 คน ส่วนบุคลากรที่ร่วมฝึกผู้บกพร่องทางสติปัญญา 6 คน พึงพอใจ จำนวน 6 คน รวมคิดเป็นร้อยละ 80 จึงได้นำแบบ ที่ 3 มาใช้ในการเป็นตัวแบบ

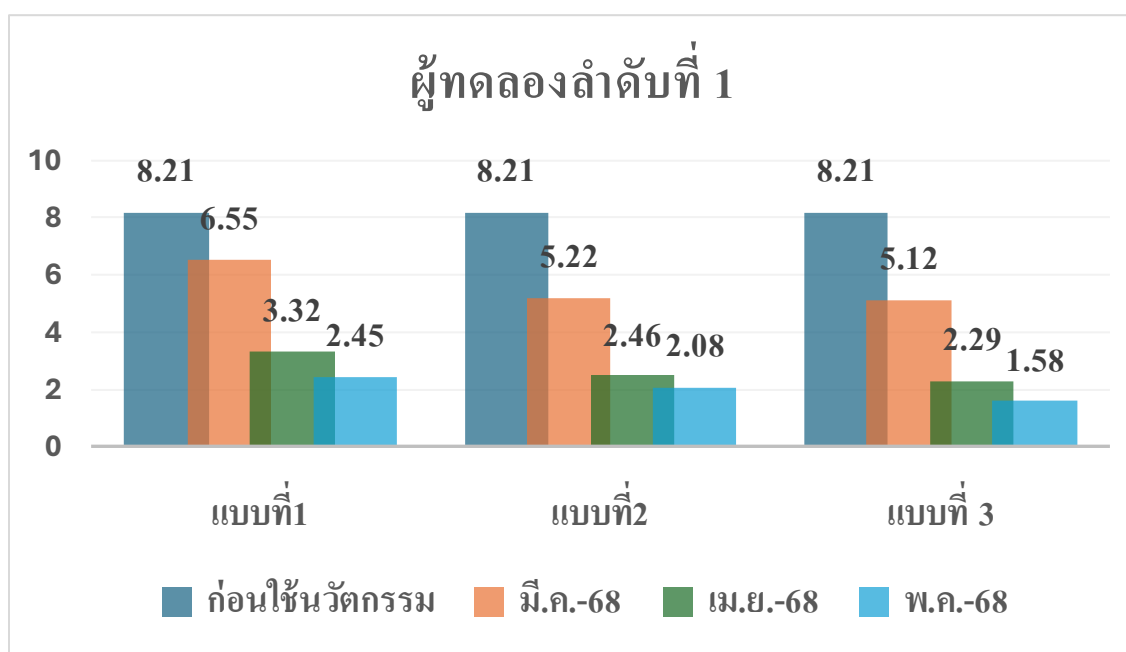
ความพึงพอใจ	ร้อยละ
ความพึงพอใจในการใช้นวัตกรรม	80

ตารางที่ 5 การทดลองใช้นวัตกรรมและประเมินเวลาจากการใช้นวัตกรรม โดยดึงข้อมูลจากผู้บกพร่องทางสติปัญญา 3 คน จากผู้บกพร่องทางสติปัญญาที่ทดลองใช้นวัตกรรมทั้งหมด 8 คน ดังนี้

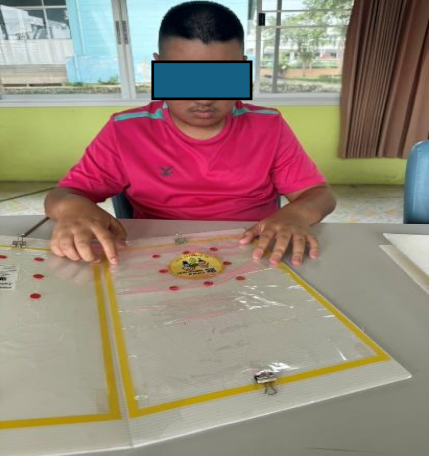
ผู้ทดลองลำดับที่1 ก่อนใช้นวัตกรรม ใช้เวลาในการติดสติ๊กเกอร์ ... 8 นาที 21 วินาที มีปัญหา..การประสานงานของมือ กล้ามเนื้อมัดเล็กไม่แข็งแรง ทำงานตามขั้นตอนเองไม่ได้ ต้องเตือนเป็นระยะ	เดือน มีนาคม 2568	เดือน เมษายน 2568	เดือน พฤษภาคม 2568
นวัตกรรมแบบที่ 1 	1.กดตัวหนีบไม้ไผ่ 2.แกะสติ๊กเกอร์ซ้ำ 3.ระยะเวลาในการติดสติ๊กเกอร์ คลาดเคลื่อน มีเอียง ยับ ไม่ตรงตำแหน่ง 4.ไม่ค่อยสนใจงาน 5. เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 6 นาที 55 วินาที	1.กดตัวหนีบและแกะสติ๊กเกอร์ได้เร็วขึ้นเล็กน้อย 2.ระยะเวลาในการติดสติ๊กเกอร์ คลาดเคลื่อนมีเอียง ยับ ไม่ตรงตำแหน่ง 3.ไม่ค่อยสนใจงาน 4.เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 3 นาที 32วินาที	1.กดตัวหนีบได้เร็วขึ้นเล็กน้อย 2.แกะสติ๊กเกอร์ได้เร็วขึ้น 3.เริ่มทำงานตามขั้นตอนได้เองบ้างเล็กน้อย 4.ระยะเวลาในการติดสติ๊กเกอร์ คลาดเคลื่อนมีเอียง ยับ ไม่ตรงตำแหน่งเล็กน้อย 5.เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 2 นาที 45 วินาที
นวัตกรรมแบบที่ 2 	1.แกะสติ๊กเกอร์ซ้ำ 2.ไม่ค่อยสนใจงาน 3.วางถุงคลาดเคลื่อนไม่ตรงตำแหน่ง 4.เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 5 นาที 22 วินาที	1.แกะสติ๊กเกอร์เร็วขึ้นเล็กน้อย 2.ไม่ค่อยสนใจงาน 3.วางถุงคลาดเคลื่อนไม่ตรงตำแหน่ง 4.เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 2 นาที 46 วินาที	1.แกะสติ๊กเกอร์ได้เร็วขึ้น 2.เริ่มทำงานตามขั้นตอนได้เองบ้างเล็กน้อย 3.ถุงเคลื่อนไม่ตรงตำแหน่ง หลังจากประกบนวัตกรรมให้แนบไปกับตัวถุง 4.เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 2 นาที 8 วินาที

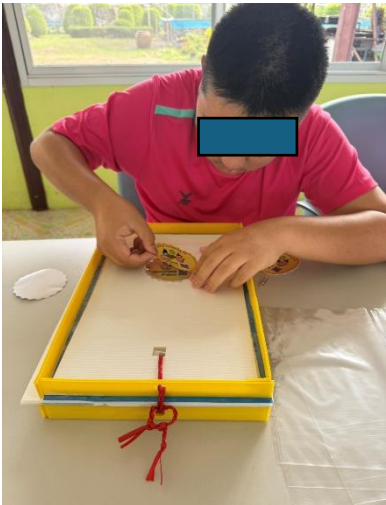
ผู้ทดลองลำดับที่1 ก่อนใช้นวัตกรรม ใช้เวลาในการติดสติ๊กเกอร์ ... 8 นาที 21 วินาที มีปัญหา..การประสานงานของมือ กล้ามเนื้อมัดเล็กไม่แข็งแรง ทำงานตามขั้นตอนเองไม่ได้ ต้องเตือนเป็นระยะ	เดือน มีนาคม 2568	เดือน เมษายน 2568	เดือน พฤษภาคม 2568
นวัตกรรมแบบที่ 3 	1. ลืมเปิดฟิมพ์ก่อนวางถุง 2. ไม่ค่อยสนใจงาน 3. แกะสติ๊กเกอร์ช้า 4. เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 5 นาที 12 วินาที	1. บางครั้งลืมเปิดฟิมพ์ก่อนวางถุง 2. ไม่ค่อยสนใจงาน 3. แกะสติ๊กเกอร์เร็วขึ้นเล็กน้อย 4. เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 2 นาที 29 วินาที	1. เริ่มทำงานตามขั้นตอนได้เองบ้างเล็กน้อย 2. แกะสติ๊กเกอร์ได้เร็วขึ้น 3. เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 1 นาที 58 วินาที

ผู้ทดลองลำดับที่1	เวลาก่อนใช้ นวัตกรรม	เดือนมีนาคม 2568	เดือนเมษายน 2568	เดือนพฤษภาคม 2568
นวัตกรรม แบบที่ 1	8 นาที 21 วินาที	6 นาที 55 วินาที	3 นาที 32 วินาที	2 นาที 45 วินาที
นวัตกรรม แบบที่ 2	8 นาที 21 วินาที	5 นาที 22 วินาที	2 นาที 46 วินาที	2 นาที 8 วินาที
นวัตกรรม แบบที่ 3	8 นาที 21 วินาที	5 นาที 12 วินาที	2 นาที 29 วินาที	1 นาที 58 วินาที

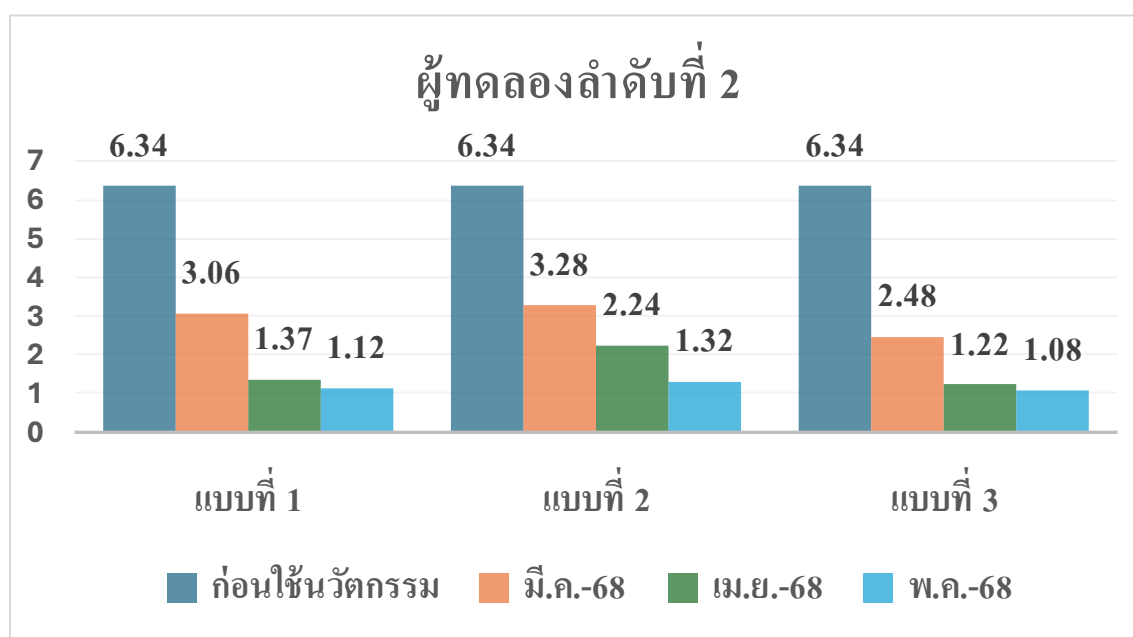


แผนภูมิที่ 1 แสดงระยะเวลาของผู้ทดลองลำดับที่ 1 ในการพัฒนาทักษะการติดสติ๊กเกอร์ ตั้งแต่ เดือน มีนาคม-พฤษภาคม 2568

ผู้ทดลองลำดับที่2 ก่อนใช้นวัตกรรม ใช้ เวลาในการติดสติ๊กเกอร์ ... 6 นาที 34 วินาที มีปัญหา...ทำงานตามขั้นตอนได้ แต่ไม่ค่อยมีสมาธิและไม่ค่อยมองงาน	เดือน มีนาคม 2568	เดือน เมษายน 2568	เดือน พฤษภาคม 2568
นวัตกรรมแบบที่ 1 	1.ขณะติดสติ๊กเกอร์ไม่มองงาน ทำให้บางครั้งกะระยะในการติดสติ๊กเกอร์ คลาดเคลื่อน มีเอียง ไม่ตรงตำแหน่ง 2. เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 3 นาที 6 วินาที	1.ขณะติดสติ๊กเกอร์ไม่ค่อยมองงาน ทำให้การติดสติ๊กเกอร์ คลาดเคลื่อน มีเอียงเล็กน้อย 2.เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 1 นาที 37 วินาที	1.มองงานที่ทำอยู่มากขึ้น และทำงานตามขั้นตอนได้ เองจนติดสติ๊กเกอร์ครบตามจำนวนที่กำหนด 2.เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 1 นาที 12 วินาที
นวัตกรรมแบบที่ 2 	1.ขณะติดสติ๊กเกอร์ไม่มองงาน ทำให้บางครั้งกะระยะในการติดสติ๊กเกอร์ คลาดเคลื่อน 2.วางถุงคลาดเคลื่อนไม่ตรงตำแหน่ง 3.เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 3 นาที 28 วินาที	1.ขณะติดสติ๊กเกอร์ไม่ค่อยมองงาน ทำให้การติดสติ๊กเกอร์ คลาดเคลื่อน 2.ถุงเคลื่อนไม่ตรงตำแหน่ง หลังจากประกอบนวัตกรรมให้แนบไปกับตัวถุง 3.เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 2 นาที 24 วินาที	1.มองงานที่ทำอยู่มากขึ้น และทำงานตามขั้นตอนได้ เองจนติดสติ๊กเกอร์ครบตามจำนวนที่กำหนด 2.ถุงไม่ค่อยเคลื่อน ตรงตำแหน่งมากขึ้น 3.เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 1 นาที 32 วินาที

ผู้ทดลองลำดับที่2 ก่อนใช้นวัตกรรม ใช้เวลาในการติดสติ๊กเกอร์ ... 6 นาที 34 วินาที มีปัญหา...ทำงานตามขั้นตอนได้ แต่ไม่ค่อยมีสมาธิและไม่ค่อยมองงาน	เดือน มีนาคม 2568	เดือน เมษายน 2568	เดือน พฤษภาคม 2568
นวัตกรรมแบบที่ 3 	1.ขณะติดสติ๊กเกอร์ไม่มองงาน 2.เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 2 นาที 48วินาที	1.ขณะติดสติ๊กเกอร์ไม่ค่อยมองงาน 2. เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 1 นาที 22วินาที	1.มองงานที่ทำอยู่มากขึ้น และทำงานตามขั้นตอนได้ เองจนติดสติ๊กเกอร์ครบตามจำนวนที่กำหนด 2.เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 1 นาที 8 วินาที

ผู้ทดลองลำดับที่2	เวลาก่อนใช้ นวัตกรรม	เดือนมีนาคม 2568	เดือนเมษายน2568	เดือนพฤษภาคม 2568
นวัตกรรม แบบที่ 1	6 นาที 34 วินาที	3 นาที 6วินาที	1 นาที 37วินาที	1 นาที 12 วินาที
นวัตกรรม แบบที่ 2	6 นาที 34 วินาที	3 นาที 28 วินาที	2 นาที 24 วินาที	1นาที่ 32 วินาที
นวัตกรรม แบบที่ 3	6 นาที 34 วินาที	2 นาที 48วินาที	1 นาที 22วินาที	1 นาที 8 วินาที

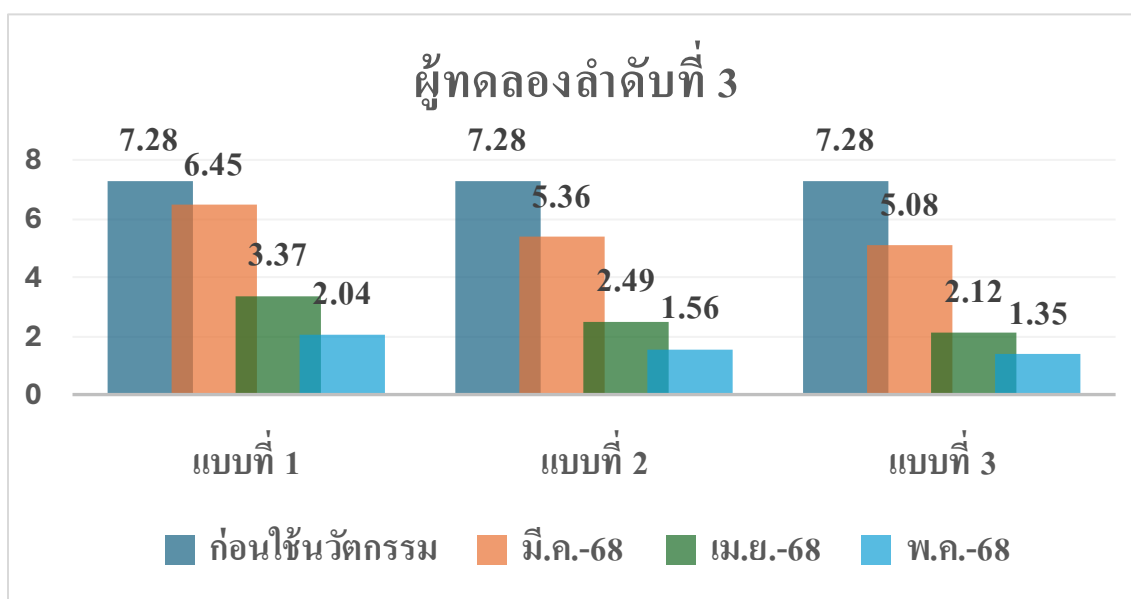


แผนภูมิที่ 2 แสดงระยะเวลาของผู้ทดลองลำดับที่2ในการพัฒนาทักษะการติดสตีกเกอร์ ตั้งแต่ เดือน มีนาคม-พฤษภาคม 2568

ผู้ทดลองลำดับที่3 ก่อนใช้นวัตกรรม ใช้เวลาในการติดสติ๊กเกอร์ ... 7 นาที 28 วินาที มีปัญหา...มีปัญหการกระระยะ ทิศทางไม่ถูก และขาดความมั่นใจในการเริ่มทำงานตามขั้นตอน	เดือน มีนาคม 2568	เดือน เมษายน 2568	เดือน พฤษภาคม 2568
นวัตกรรมแบบที่ 1 	1.ใช้เวลาในการคิดขั้นตอนการติดสติ๊กเกอร์ช้า 2.แกะสติ๊กเกอร์ช้าเล็กน้อย 3.ระยะในการติดสติ๊กเกอร์คลาดเคลื่อน มีเอียงยับ ไม่ตรงตำแหน่ง 4.เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 6 นาที 45 วินาที	1.ใช้เวลาในการคิดและเริ่มทำตามขั้นตอนการติดสติ๊กเกอร์ได้เร็วขึ้นเล็กน้อย 2.ระยะในการติดสติ๊กเกอร์คลาดเคลื่อน มีเอียงไม่ตรงตำแหน่งเล็กน้อย 3.เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 3 นาที 37 วินาที	1.ใช้เวลาในการคิดและเริ่มทำตามขั้นตอนการติดสติ๊กเกอร์ได้เร็วขึ้น 2.เริ่มทำงานตามขั้นตอนได้เองบ้างเล็กน้อย 3.ระยะในการติดสติ๊กเกอร์คลาดเคลื่อนลดลง 4.เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 2 นาที 4 วินาที
นวัตกรรมแบบที่ 2 	1.ใช้เวลาในการคิดขั้นตอนการติดสติ๊กเกอร์ช้า 2.แกะสติ๊กเกอร์ช้าเล็กน้อย 3.วางถุงคลาดเคลื่อนไม่ตรงตำแหน่ง 4.เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 5 นาที 36 วินาที	1.ใช้เวลาในการคิดและเริ่มทำตามขั้นตอนการติดสติ๊กเกอร์ได้เร็วขึ้นเล็กน้อย 2.ถุงเคลื่อนไม่ตรงตำแหน่งหลังจากประกบนวัตกรรมให้แนบไปกับตัวถุง 3.เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 2 นาที 49 วินาที	1.ใช้เวลาในการคิดและเริ่มทำตามขั้นตอนการติดสติ๊กเกอร์ได้เร็วขึ้น 2.ถุงไม่ค่อยเคลื่อน ตรงตำแหน่งมากขึ้น 3.เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 1 นาที 56 วินาที

ผู้ทดลองลำดับที่3 ก่อนใช้นวัตกรรม ใช้เวลาในการติดสติ๊กเกอร์ ... 7 นาที 28 วินาที มีปัญหา...มีปัญหการกระระยะ ทิศทางไม่ถูก และขาดความมั่นใจในการเริ่มทำงานตามขั้นตอน	เดือน มีนาคม 2568	เดือน เมษายน 2568	เดือน พฤษภาคม 2568
นวัตกรรมแบบที่ 3 	1.ใช้เวลาในการคิดขั้นตอนการติดสติ๊กเกอร์ช้า 2.แกะสติ๊กเกอร์ช้าเล็กน้อย 3.เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 5 นาที 8 วินาที	1.ใช้เวลาในการคิดและเริ่มทำตามขั้นตอนการติดสติ๊กเกอร์ได้เร็วขึ้นเล็กน้อย 2.แกะสติ๊กเกอร์ได้เร็วขึ้น 3.เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 2 นาที 12 วินาที	1.ใช้เวลาในการคิดและเริ่มทำตามขั้นตอนการติดสติ๊กเกอร์ได้เร็วขึ้น 2.แกะสติ๊กเกอร์ได้เร็วขึ้น 3.เวลาที่ใช้ในการติดสติ๊กเกอร์ 1 นาที 35 วินาที

ผู้ทดลองลำดับที่3	เวลาก่อนใช้ นวัตกรรม	เดือนมีนาคม 2568	เดือนเมษายน 2568	เดือนพฤษภาคม 2568
นวัตกรรม แบบที่ 1	7 นาที 28 วินาที	6 นาที 45 วินาที	3 นาที 37 วินาที	2 นาที 4 วินาที
นวัตกรรม แบบที่ 2	7 นาที 28 วินาที	5 นาที 36 วินาที	2 นาที 49 วินาที	1 นาที 56 วินาที
นวัตกรรม แบบที่ 3	7 นาที 28 วินาที	5 นาที 8 วินาที	2 นาที 12 วินาที	1 นาที 35 วินาที



แผนภูมิที่ 3 แสดงระยะเวลาของผู้ทดลองลำดับที่3ในการพัฒนาทักษะการติดสติ๊กเกอร์ ตั้งแต่ เดือน มีนาคม-พฤษภาคม 2568

ผลการทดสอบการใช้นวัตกรรม ตั้งแต่ เดือนมีนาคม-มิถุนายน 2568 พบว่าจากการใช้นวัตกรรม พบว่าร้อยละของข้อบกพร่องในการติดสติ๊กเกอร์ลดลงจากร้อยละ 75 เหลือร้อยละ 22.29 คิดเป็นการลดลงโดยเฉลี่ยร้อยละ 52.71 ซึ่งร้อยละของถุงบรรจุภัณฑ์ที่ไม่เกิดข้อบกพร่อง ของหลังใช้นวัตกรรมมากกว่าร้อยละ 75 คิดเป็นร้อยละ 77.71 ภายในระยะเวลา 3 เดือน ส่วนระยะเวลาเฉลี่ยในการติดสติ๊กเกอร์ถุงบรรจุภัณฑ์มากกว่าร้อยละ 75 ภายในระยะเวลา 3 เดือน ได้ตามเป้าหมายของข้อมูลการทดลองผู้ป่วย 3 คน จากทั้งหมด 8 คน คิดเป็นร้อยละตามลำดับ 76.45, 82.75 และ 78.80 นอกจากนี้ผู้บกพร่องทางพัฒนาการและสติปัญญาและเจ้าหน้าที่ผู้ให้บริการพึงพอใจต่ออุปกรณ์ในการฝึกทักษะเกษตร เรื่องการบรรจุผลิตภัณฑ์ มากกว่าร้อยละ 75 จากการทดลองใช้นวัตกรรม ทั้ง 3 แบบ พบว่า แบบที่ 3 ผู้บกพร่องทางสติปัญญาใช้งานได้ง่ายสุด และมีความพึงพอใจ จำนวน 6 คน

